

**pepit**  
DES TRÉSORS T'ENTOURENT

**SENSIBILISER LES FAMILLES AU PATRIMOINE  
DE L'ALLIER PAR LE JEU**

# SOMMAIRE

LE CONCEPT.....P3

COMMENT JOUER ?.....P4

LE TERRAIN DE JEU.....P5

QUELQUES CHIFFRES.....P6

LE CAUE DE L'ALLIER.....P7

OBJECTIFS ET MÉTHODES.....P8

LES PARTENAIRES.....P9



# PÉPIT

## PÉPIT, une chasse aux trésors du patrimoine

Ludique, performant et accessible à tous, ce jeu pédagogique basé sur le principe du géocaching (chasse aux trésors à l'aide de coordonnées GPS) se joue grâce à une **application mobile gratuite** et propose des **balades à énigmes** incitant à observer et pratiquer le patrimoine ; le tout dans un univers de jeu scénarisé et peuplé de personnages - les Zoom - aidant le joueur dans sa quête.



À la fin de chaque parcours, le joueur trouve une bouteille - la cache - dans laquelle il récupère une récompense : **des badges à collectionner** à l'effigie d'un Zoom.



# COMMENT JOUER ?

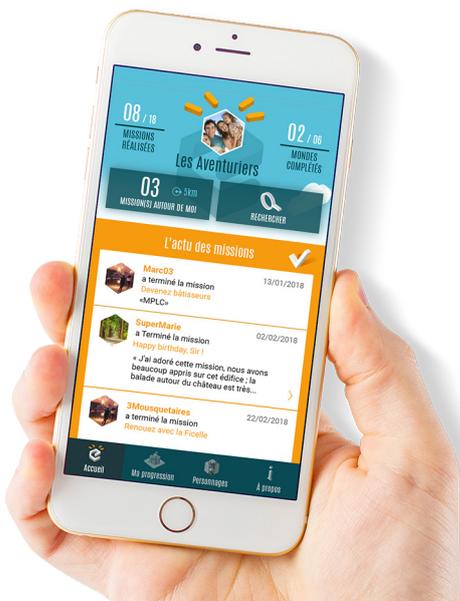
## Une application mobile et gratuite

L'application est téléchargeable sur App Store ou Google Play Store. Ensuite il suffit de créer un compte puis partir explorer le département.

- En fonction d'une situation géographique, ou d'autres critères (niveau de difficulté, thématique...), il faut sélectionner la mission à accomplir, puis télécharger les données de l'itinéraire.
- Répondre aux énigmes : à chaque étape de la mission, des instructions sont données et l'observation de l'environnement et du cadre de vie permettent de répondre.
- Si les réponses sont exactes, les coordonnées GPS du trésor se dévoilent. Les trésors de PÉPIT renferment 9 personnages thématiques qui se présentent sous la forme de badge à collectionner.

## Un site et des réseaux sociaux

Pour découvrir tout l'univers du jeu, les différents personnages, les nombreux partenaires, et une communauté de joueurs... mais aussi télécharger des parcours et les imprimer avant de partir éventuellement.



[www.pepit03.fr](http://www.pepit03.fr)



DISPONIBLE SUR  
Google play



DISPONIBLE SUR  
App Store

# LE TERRAIN DE JEU

## PÉPIT, un jeu fédérateur en perpétuel développement

Depuis le 5 mai 2018, les familles peuvent, en toute autonomie, jouer à PÉPIT à travers 37 balades à énigmes réparties selon 9 thématiques: Châteaux, Urbanisme, Patrimoine religieux, Eau, Ressources, Techniques de construction, Paysages, Patrimoine industriel et Petit patrimoine. Chaque thématique est incarnée par un Zoom et reliée à un ou plusieurs dossiers pédagogiques.

L'expérience de jeu est également enrichie grâce aux améliorations apportées à l'application : un tutoriel pour maîtriser son fonctionnement, un lexique illustré pour mieux comprendre les notions et enfin un dispositif d'aide pour aiguiller en cas d'erreur.

Nouveauté 2021 : **5 nouveaux parcours dont un spécialement conçu pour être pratiqué à vélo !**

Ainsi, le **maillage du département** se consolide d'année en année et l'ajout de parcours permet une **montée en puissance du jeu**.



# QUELQUES CHIFFRES

SAISON 3

AU 06 AVRIL 2021  
DEPUIS LE 5 MAI 2018  
SUR L'ENSEMBLE DES MISSIONS

**13828** équipes inscrites

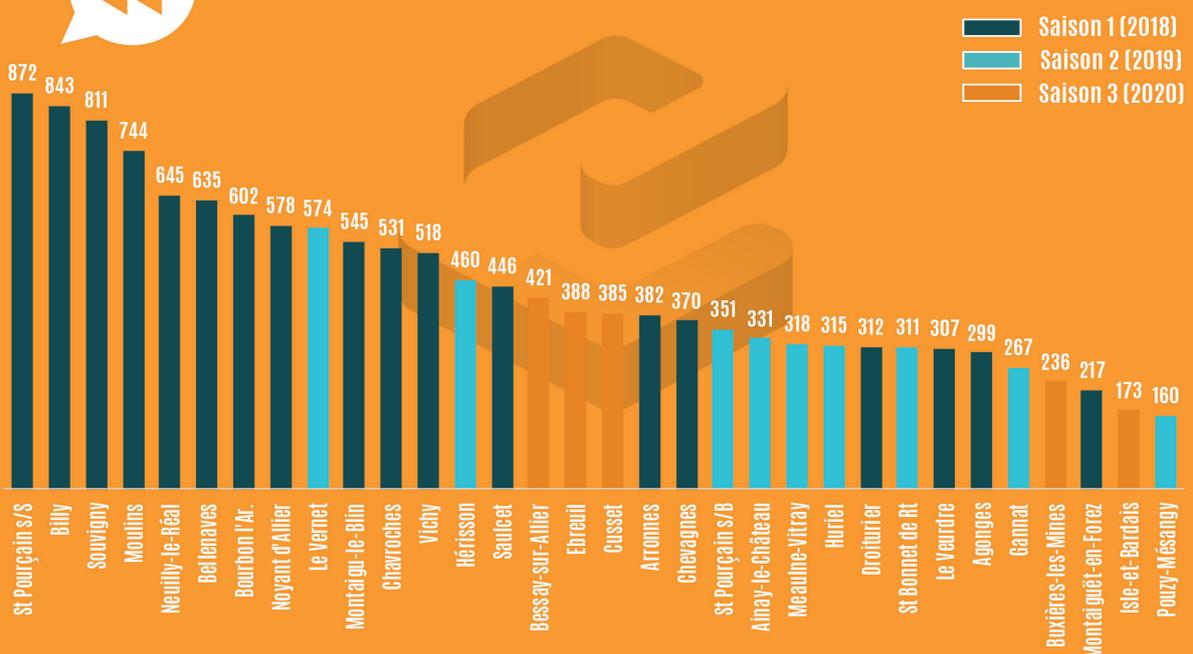


**14347** ✓  
trésors trouvés & missions accomplies

**30%** des joueurs sont originaires d'autres départements

**1301** consultations de dossiers pédagogiques

**90%** des joueurs utilisent l'appli pour jouer





# LE CAUE DE L'ALLIER

<< Le Conseil d'Architecture, d'Urbanisme et de l'Environnement a pour mission de développer l'information, la sensibilité et l'esprit de participation du public dans le domaine de l'architecture, de l'urbanisme, de l'environnement et du paysage. >>

**Loi n°77-2 du 3 janvier 1977**

## Le CAUE de l'Allier, un outil au service du territoire départemental

Le Conseil d'Architecture, d'Urbanisme et de l'Environnement de l'Allier (CAUE) est une association loi 1901, qui a pour vocation de **promouvoir la qualité de l'architecture, de l'urbanisme et de l'environnement, et de défendre la qualité du cadre de vie.**

Pour atteindre cet objectif, 4 missions lui ont été confiées par la loi sur l'architecture de 1977 :

- conseiller,
- informer,
- former,
- sensibiliser.

Des publics multiples :

- les collectivités,
- les maîtres d'ouvrage,
- les citoyens,
- les professionnels du cadre de vie.

Les actions du CAUE **sont d'intérêt public et sont déclinées en fonction des enjeux départementaux.**

## Le CAUE de l'Allier, un outil de sensibilisation

Depuis sa création, le CAUE sensibilise à la connaissance des territoires et de l'espace bâti et naturel.

Dans le cadre de cette mission, le CAUE a développé de nombreux outils pour sensibiliser le public scolaire :

- des mallettes pédagogiques,
- un site internet dédié,
- des dossiers pédagogiques thématiques.

Pour rendre accessible cette ressource à un public familial, les outils ont été déclinés afin de **transmettre une culture et une connaissance qui forgeront les maîtres d'ouvrage de demain.**

**C'est pourquoi depuis 2018,  
le CAUE développe l'outil  
PÉPIT :  
un jeu de sensibilisation au  
patrimoine.**

# OBJECTIFS ET MÉTHODES

« Faire connaître et aimer les richesses bourbonnaises à travers 2 actions phares »

## Un jeu poursuivant 2 objectifs...

Forts de ses missions, d'un département riche d'un important patrimoine architectural et paysager qui participe à son cadre de vie et à son attractivité, le CAUE développe PÉPIT en tant qu'outil de médiation pour :

- **sensibiliser** les familles et plus particulièrement le jeune public aux patrimoines (matériel, immatériel, oral, paysager, bâti, etc.)
- **transmettre et infuser** une culture et une connaissance des territoires et du cadre de vie.

## ... et mobilisant deux approches

Pour concevoir PÉPIT, le CAUE s'est appuyé sur deux approches complémentaires :

- **une approche pédagogique** en faisant réellement observer et pratiquer le patrimoine bourbonnais ou en mobilisant des documents ressources (cartographie, cartes postales et photographies anciennes, etc.), et en privilégiant une découverte active et un apprentissage autonome ;
- **une approche ludique** par l'élaboration de balades à énigmes dont le kilométrage est adapté aussi bien au public cible qu'au mode de déplacement, la création d'un univers de jeu et de personnages drôles et attachants, et l'utilisation d'un support de jeu attractif pour les plus jeunes (smartphone et application mobile).

L'alliance du réel et du numérique au service de la découverte du territoire !



# LES PARTENARIATS



## Des soutiens européens

Les fonds européens LEADER ont été sollicités auprès des GAL Territoire Bourbon Pays de Moulins - Auvergne et Pays Vichy - Auvergne.

Afin d'assurer la continuité du jeu, le CAUE s'appuie à présent sur les collectivités et les offices de tourisme du territoire.

## PÉPIT, des bénéfices partagés

La conjugaison des efforts de chacun concourra :

- au renforcement de la lisibilité du département à l'échelle nationale,
- à l'augmentation de l'attractivité du territoire et des retombées économiques,
- à une meilleure appropriation des richesses patrimoniales par les locaux et les touristes,
- à la consolidation de l'offre culturelle et touristique à l'échelle départementale.
- à la création d'un outil systémique adaptable et duplicable

## Un réseau de partenaires

Pour favoriser l'émergence et la pérennité de ce jeu innovant, le CAUE a su mobiliser et mobilise toujours à l'heure actuelle un réseau de partenaires publics et privés :

- les collectivités,
- les offices de tourisme,
- le Comité Départemental du Tourisme de l'Allier,
- les Gîtes de France Allier,
- le Comité Départemental de Randonnée Pédestre,
- le Crédit Agricole Centre France,
- les associations du patrimoine,
- les artisans et citoyens en tant que ressources locales,
- Le Conseil Départemental de l'Allier
- Le Région Auvergne-Rhône-Alpes,
- etc.

Ces partenaires interviennent en tant que :

- relais d'informations patrimoniales et historiques,
- relais de communication, de maintenance ou encore d'évaluation,
- **mais aussi en tant que soutien financier pour chacune des deux phases : jeu ou réhabilitation.**

CONTACT  
Cyrielle BALINEAU  
Chargée de mission  
[c.balineau@caue03.fr](mailto:c.balineau@caue03.fr)  
06 21 72 86 23

**03**  
— **Allier**  
**c | a.u.e**

Conseil d'architecture, d'urbanisme  
et de l'environnement

CAUE de l'Allier  
27 Rue de Villars, 03000 Moulins  
04 70 20 11 00  
[contact@caue03.fr](mailto:contact@caue03.fr)  
[www.caue03.com](http://www.caue03.com)