



**SENSIBILISER LES FAMILLES AU PATRIMOINE
DE L'ALLIER PAR LE JEU**

SOMMAIRE

PÉPIT.....	P3
UN CONCEPT.....	P4
COMMENT JOUER ?.....	P5
LE TERRAIN DE JEU.....	P6
QUELQUES CHIFFRES.....	P7
LES OBJECTIFS DU PROJET.....	P8
LE CAUE DE L'ALLIER.....	P9
LES PARTENARIATS.....	P10



PÉPIT

PÉPIT, une chasse aux trésors du patrimoine

Ludique, performant et accessible à tous, ce jeu pédagogique basé sur le principe du géocaching (chasse aux trésors à l'aide de coordonnées GPS) se joue grâce à une **application mobile gratuite** et propose des **balades à énigmes** incitant à pratiquer le patrimoine ; le tout dans un univers de jeu scénarisé et peuplé de personnages - les Zoom - aidant le joueur dans sa quête.



À la fin de chaque parcours, le joueur trouve une bouteille - la cache - dans laquelle il récupère une récompense : **des badges à collectionner** à l'effigie d'un Zoom.



UN CONCEPT

PÉPIT, UN UNIVERS DE JEU

Soudain, vous voilà plongés dans l'univers virtuel de PÉPIT. Qui vous y envoie ? Pourquoi ? Le mystère reste entier. Mais trop occupé à comprendre **comment revenir dans le monde** réel auquel vous appartenez, vous n'aurez de cesse de chercher à vous extraire du jeu. Pour ce faire, une seule issue: remporter la partie !

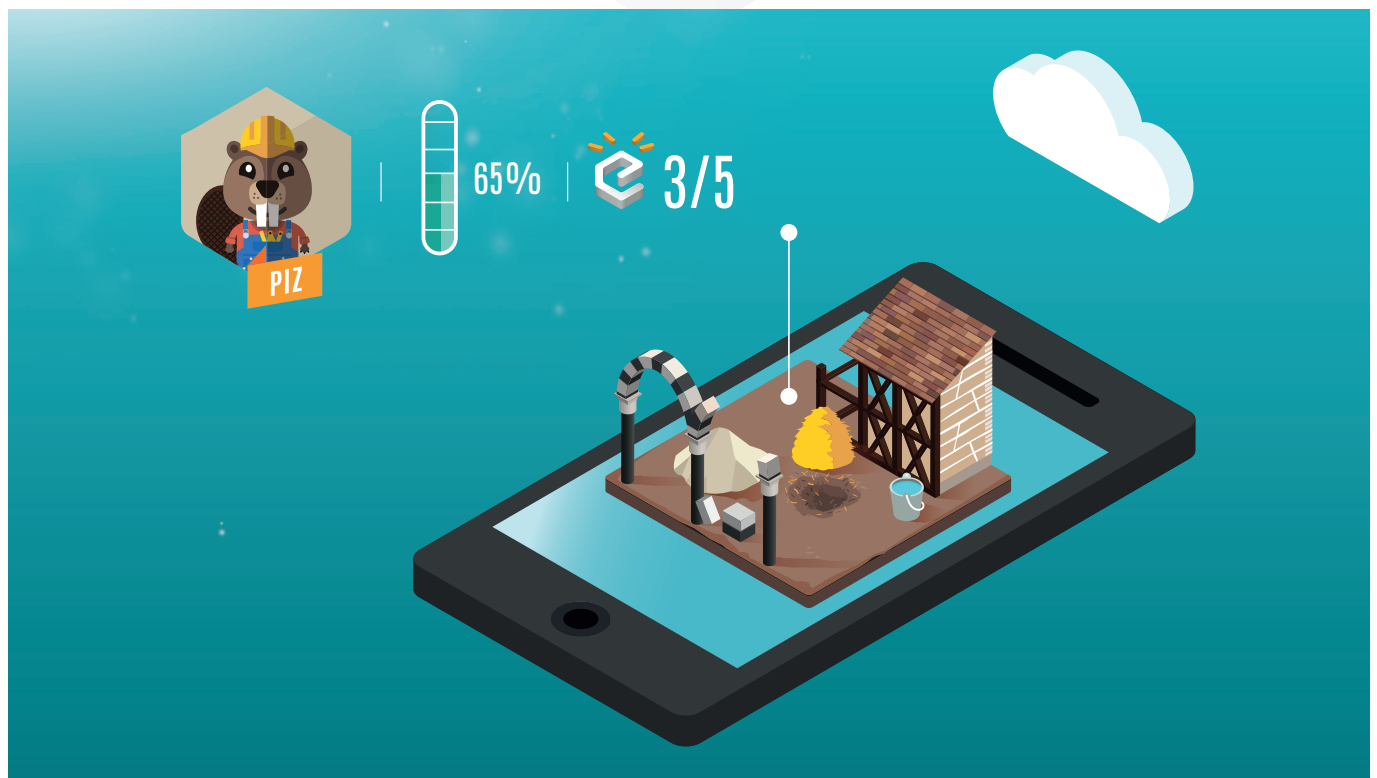
Complétez les plateformes-mondes...

En tant qu'humanoïde, votre arrivée dans PÉPIT fait

débat parmi les personnages drôles et attachants appartenant au jeu. En allant à leur rencontre, ces derniers vous confient **des missions à mener à bien si vous souhaitez un jour regagner votre univers.**

Arpentez leur « plateforme » respective et relevez chacun de ces défis pour en apprendre d'avantage sur les mondes de PÉPIT... Et le vôtre.

Une fois l'ensemble des missions réalisé, et la totalité des plateformes complétée, la partie est terminée ! Votre quête de retour à la réalité est en apparence accomplie...



COMMENT JOUER ?

Une application mobile et gratuite

Sur App Store ou Google Play Store, l'application est téléchargeable gratuitement. Il faut ensuite créer un compte puis partir explorer le département.

- En fonction d'une situation géographique, ou d'autres critères (niveau de difficulté, thématique...), il faut sélectionner la mission à accomplir, puis télécharger les données de l'itinéraire.
- Répondre aux énigmes : à chaque étape de la mission, des instructions sont données et l'observation de l'environnement permet de répondre.
- Si les réponses sont exactes, les coordonnées GPS du trésor se dévoilent. Les trésors de PÉPIT renferment 8 personnages thématiques qui se présentent sous la forme de badge à collectionner.

Un site et des réseaux sociaux

Pour découvrir tout l'univers du jeu, les différents Zoom et leur biographie, les nombreux partenaires, les actualités et une communauté de joueurs... mais aussi consulter les dossiers pédagogiques thématiques et télécharger des parcours et les imprimer avant de partir éventuellement.



www.pépit03.fr

DISPONIBLE SUR
Google play

DISPONIBLE SUR
App Store

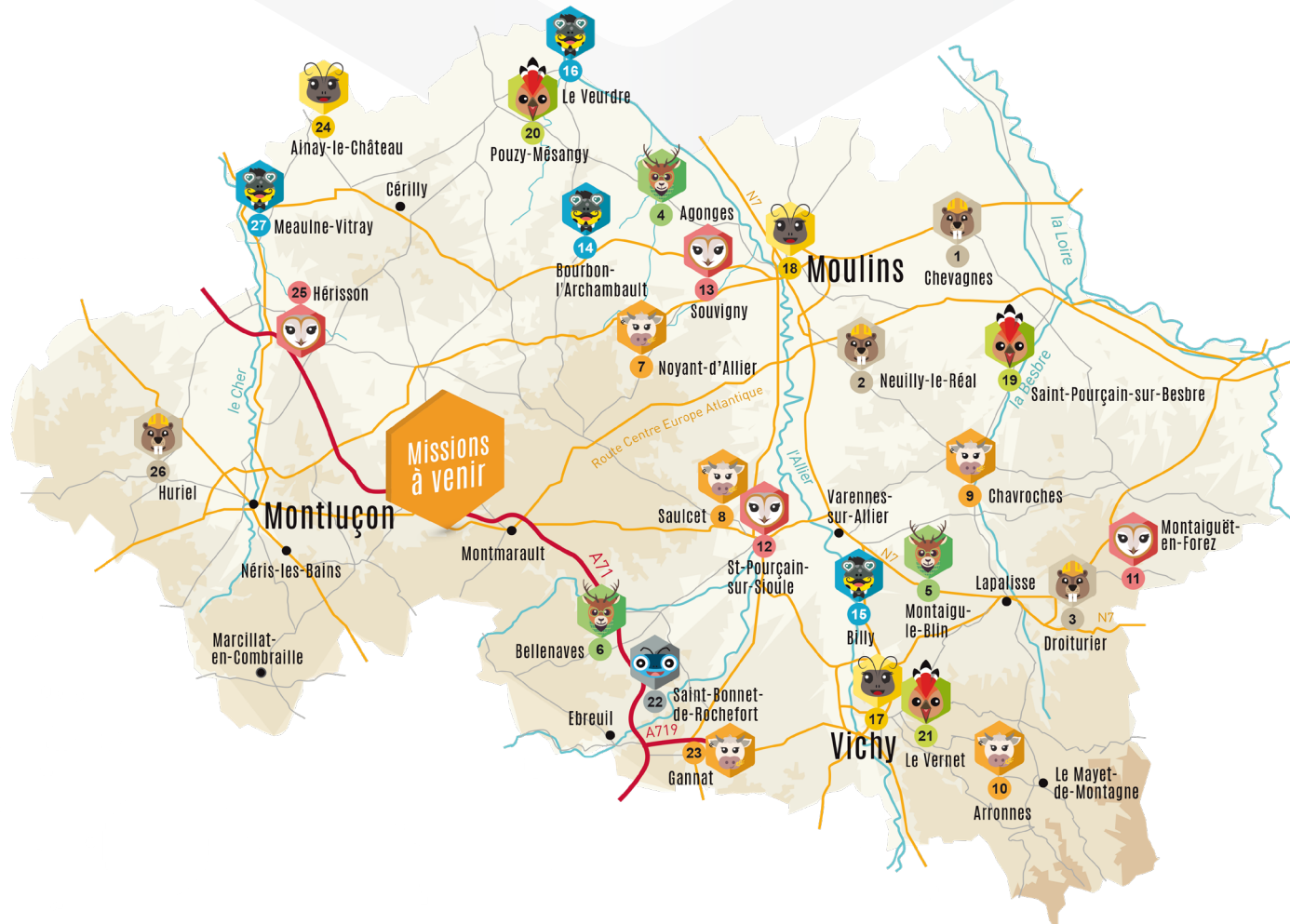
LE TERRAIN DE JEU

PÉPIT, UN JEU FÉDÉRATEUR EN PERPÉTUEL DÉVELOPPEMENT

Depuis le 5 mai 2018, les familles peuvent, en toute autonomie, jouer à PÉPIT à travers 27 balades à énigmes réparties selon 8 thématiques : Châteaux, Urbanisme, Patrimoine religieux, Eau, Ressources, Techniques de construction, Paysages et Patrimoine industriel. Chaque thématique est reliée à un ou plusieurs dossiers pédagogiques.

L'expérience de jeu est également enrichie grâce aux améliorations apportées à l'application : un tutoriel pour maîtriser son fonctionnement, un lexique illustré pour mieux comprendre les notions et enfin un dispositif d'aide pour aiguiller en cas d'erreur.

Ainsi, le **maillage du département** se consolide d'année en année et l'ajout de parcours permet une **montée en puissance du jeu**.



QUELQUES CHIFFRES

SAISON 1

DU 5 MAI 2018 AU 11 JUIN 2019
SUR L'ENSEMBLE DES MISSIONS

 **4534** équipes
inscrites

31% des joueurs
sont originaires d'autres départements

 **3345** ✓
trésors trouvés &
missions accomplies

 **4163** téléchargements
de l'application

90%
des joueurs utilisent
l'appli pour jouer

MEM 03/03/19

Belle découverte de l'histoire du village Arronnes. Très beau panorama du Rey de la Chaise sur la Montagne Bourbonnaise. PEPIT 03 continuez à nous faire découvrir les richesses du patrimoine Bourbonnais! Merci !

Kotcha 19/02/19

18ème et dernière cache Pepit !!! Jolie balade dans Neuilly le Real ! On attend la saison 2 avec impatience !!!! 2 badges d'équipe déposés dans la cache !

Plemoc 24/10/18

Première expérience en famille. Tous ravis et pour une fois les enfants ont marché sans se plaindre. Un grand merci

Roma 21/10/18

Très belle promenade ensoleillée qui plus est ! On n'a pas pu résister à la tentation du vélorail ! Premier essai de chasse aux trésors très concluant ! Aventure à poursuivre.

mimi 03 03/08/18

Superbe balade sous la chaleur. Avec 3 enfants joueurs. On va continuer nos chasses aux trésors, les enfants adorent et les adultes aussi. Anna, Julia, Lorca et Michèle.

lescigales 05/05/18

C'est pas vrai! On est les premiers. Sur la route du retour des vacances on traverse l'allier. On ne résiste pas à l'appel des pépites. Très sympa petit parcours joli final et une belle rencontre avec Braham. On est conquis on reviendra forcément pour rencontrer les autres trésors.



LES OBJECTIFS DU PROJET

<< Faire connaître et aimer les richesses bourbonnaises
à travers 2 actions phares >>

Un jeu pour sensibiliser



Forts de ses missions, d'un département riche d'un important patrimoine architectural et paysager qui participe à son cadre de vie et à son attractivité, le CAUE souhaite mettre en place un outil de médiation qui :

- fasse **connaître pour apprécier**,
- soit **ludique et dynamique**,
- **mette en réseau acteurs et lieux**.

Sensibiliser aux savoir-faire locaux, à l'histoire du patrimoine, aux différents modes constructifs, c'est s'approprier une culture et une connaissance qui façonneront les futurs maîtres d'ouvrage.

Pratiquer le patrimoine, y entrer, l'observer, l'inscrire dans une réalité locale : historique et économique.

Contribuer à la rénovation d'un patrimoine ciblé par un fond dédié (à venir)

- 
- Chaque cache trouvée = une somme symbolique reversée à la réhabilitation et à la communication associée (évènementiel, publication).
 - La participation à la restauration d'un patrimoine vernaculaire significatif et visible du public servira :
 - à **la formation** de jeunes, d'artisans, de particuliers à des techniques spécifiques,
 - à **la transmission** de savoirs,
 - à des **publications thématiques**.



=



Pour la réhabilitation
du patrimoine



LE CAUE DE L'ALLIER

<< Le Conseil d'Architecture, d'Urbanisme et de l'Environnement a pour mission de développer l'information, la sensibilité et l'esprit de participation du public dans le domaine de l'architecture, de l'urbanisme, de l'environnement et du paysage. >>

Loi n°77-2 du 3 janvier 1977

Le CAUE de l'Allier, un outil au service du territoire départemental

Le Conseil d'Architecture, d'Urbanisme et de l'Environnement de l'Allier (CAUE) est une association loi 1901, qui a pour vocation de **promouvoir la qualité de l'architecture, de l'urbanisme et de l'environnement, et de défendre la qualité du cadre de vie.**

Pour atteindre cet objectif, 4 missions lui ont été confiées par la loi sur l'architecture de 1977 :

- conseiller,
- informer,
- former,
- sensibiliser.

Des publics multiples :

- les collectivités,
- les maîtres d'ouvrage,
- les citoyens,
- les professionnels du cadre de vie.

Les actions du CAUE **sont d'intérêt public et sont déclinées en fonction des enjeux départementaux.**

Le CAUE de l'Allier, un outil de sensibilisation

Depuis sa création, le CAUE sensibilise à la connaissance des territoires et de l'espace bâti et naturel.

Dans le cadre de cette mission, le CAUE a développé de nombreux outils pour sensibiliser le public scolaire à la connaissance des territoires et de l'espace bâti et naturel :

- des mallettes pédagogiques,
- un site internet dédié,
- des dossiers pédagogiques.

Pour rendre accessible cette ressource à un public familial, les outils ont été déclinés afin de **transmettre une culture et une connaissance qui forgeront les maîtres d'ouvrage de demain.**

**C'EST POURQUOI,
le CAUE développe
actuellement PÉPIT :
un jeu de sensibilisation au
patrimoine.**

LES PARTENARIATS



Des soutiens européens

En 2017 et 2018, les fonds européens LEADER ont été sollicités auprès des GAL Territoire Bourbon Pays de Moulins - Auvergne et Pays Vichy - Auvergne.

Afin d'assurer au plus vite la pérennité du jeu, le CAUE recherche d'ores et déjà des soutiens financiers autres.

PÉPIT, des bénéfices partagés

La conjugaison des efforts de chacun concourt :

- au renforcement de la lisibilité du département à l'échelle internationale,
- à l'augmentation de l'attractivité du territoire et des retombées économiques,
- à une meilleure appropriation des richesses patrimoniales par les locaux et les touristes,
- à la consolidation de l'offre culturelle et touristique à l'échelle départementale.

Un réseau de partenaires

Pour favoriser l'émergence de ce jeu innovant, le CAUE mobilise un réseau de partenaires publics et privés :

- les collectivités,
- les Offices de Tourisme,
- le Comité Départemental du Tourisme de l'Allier,
- les Gîtes de France Allier,
- le Comité Départemental de Randonnée Pédestre,
- le Crédit Agricole Centre France,
- les associations du patrimoine,
- les artisans et citoyens en tant que ressources locales,
- etc.

Ces partenaires interviennent en tant que :

- relais d'informations patrimoniales et historiques,
- relais de communication, de maintenance ou encore d'évaluation,
- **mais aussi en tant que soutien financier pour chacune des deux phases : jeu ou réhabilitation.**

CONTACT
Cyrielle BALINEAU
Chargée de mission
c.balineau@caue03.fr
06 21 72 86 23



CAUE de l'Allier
12 cours Anatole France • 03000 Moulins
04 70 20 11 00
contact@caue03.fr
www.caue03.com